

IL CALCIO



Il calcio è un gioco di squadra.
È composto da non più di 11
giocatori per ogni squadra.

e

In panchina ci sono 12
giocatori e le sostituzioni che
possono avvenire durante il
gioco nelle gare ufficiali sono
3.



Una sostituzione può effettuarsi soltanto durante un'interruzione di gioco purché l'arbitro ne sia stato informato.



La sostituzione si considera completata non appena il calciatore che sostituisce entra sul terreno di gioco, dopo che il sostituto lo ha lasciato.

Un calciatore che si trova sul terreno di gioco può anche prendere il posto del portiere in qualsiasi momento della gara ma la sostituzione deve avvenire quando non si sta giocando ovvero con il pallone non in gioco e l'arbitro deve essere informato.

L'ARBITRO

L'arbitro è colui che durante la gara, ne assicura il regolare svolgimento inoltre fa in modo che i calciatori rispettino il regolamento.

le sue decisioni sono inappellabili, e modificabili soltanto nel caso in cui l'arbitro stesso si renda conto della loro erroneità.

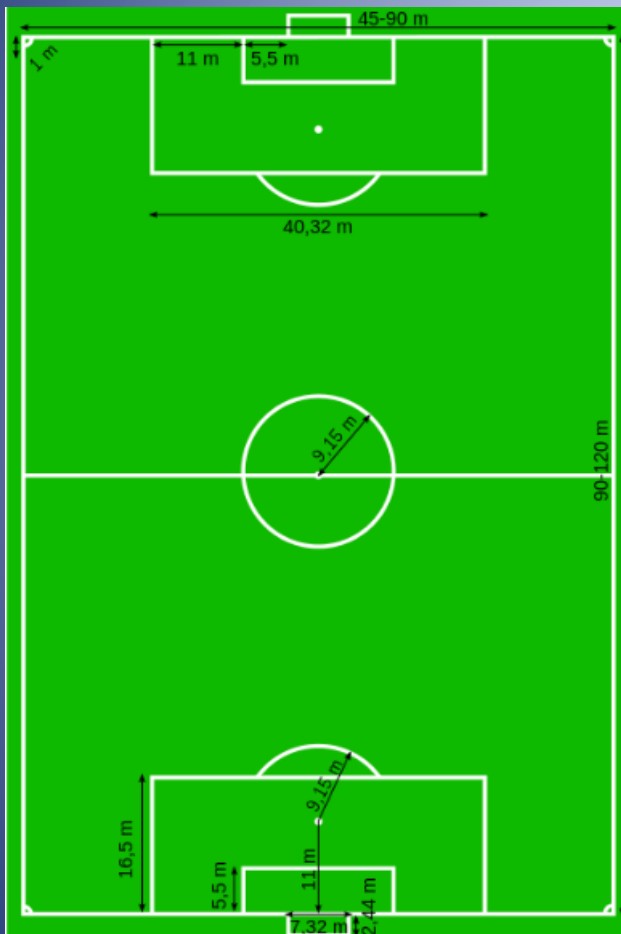
L'arbitro funge da cronometrista, segnala le infrazioni, indica la ripresa di gioco dopo ogni interruzione, fa soccorrere i calciatori infortunati, sanziona disciplinarmente i calciatori dopo una scorrettezza

I
N
O
L
T
R
E



decreta la segnatura delle reti e invia alle autorità competenti, al termine di ogni gara, fa un referto che riassume le decisioni prese ed il risultato della gara.

IL TERRENO DI GIOCO



La gara si svolge su un terreno completamente naturale o artificiale, di forma rettangolare e demarcato da linee di colore bianco; le due linee più lunghe sono dette linee laterali, le più corte linee di porta; i due punti medi delle linee laterali sono uniti da una linea detta linea mediana, con centro nel punto medio della quale è tracciata una circonferenza di raggio pari a 9,15 metri detta cerchio centrale. Tutte le linee devono essere della stessa dimensione, non superiore ai 12 centimetri e di spessore uguale a quello dei pali della porta. Le linee laterali devono essere più lunghe di quelle della porta: possono andare da un minimo di 90 metri a un massimo di 120 metri mentre per le gare internazionali da 100 a 110 metri. Quelle della porta possono andare da un minimo di 45 metri a un massimo di 90 metri invece da 64 a 75 metri per gare internazionali.

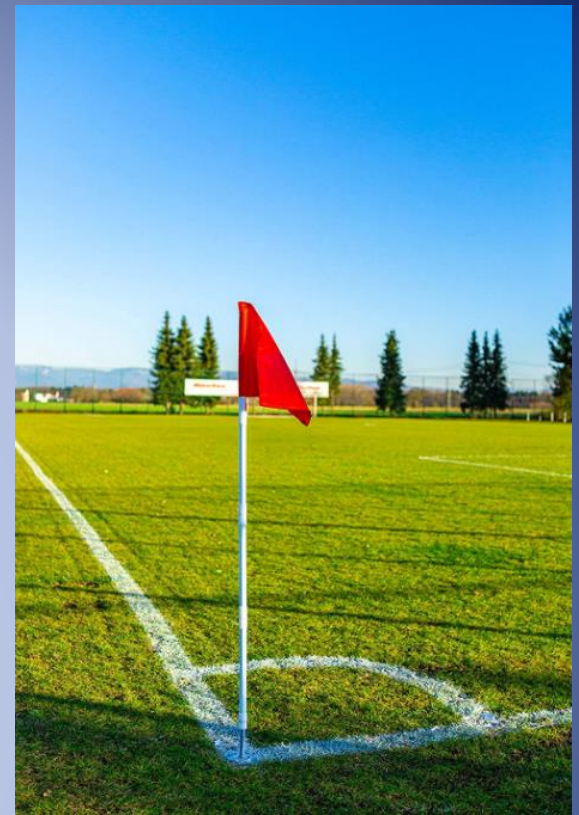
Due porte sono piazzate al centro di ciascuna linea di porta, ognuna costituita da una struttura rettangolare formata da due pali verticali alti 2,44 metri, distanti tra di loro 7,32 metri e uniti da una sbarra trasversale alla loro sommità della stessa lunghezza. Pali e traversa devono essere bianchi, di forma quadrata, rettangolare, circolare o ellittica. Davanti a ciascuna porta è tracciata un'area rettangolare detta **area di porta** che è larga 18,32 metri e che si estende per 5,5 metri verso l'interno del terreno di gioco; quest'area è essa stessa all'interno di un'area rettangolare più grande, larga 40,32 metri e che si estende per 16,5 metri verso l'interno del terreno di gioco, detta **area di rigore**. Dentro ciascuna area è segnato il punto del calcio di rigore, a 11 metri dalla linea di porta ed equidistante dai pali; un arco di circonferenza di raggio 9,15 metri è tracciato, con centro nel punto del calcio di rigore, all'esterno di ciascuna area di rigore.

Con centro in ciascun vertice del terreno di gioco è tracciato un quarto di circonferenza sul terreno di gioco detto arco d'angolo, che racchiude un'area denominata area d'angolo; a ogni vertice del terreno di gioco è inoltre infissa una bandierina, detta bandierina d'angolo, di altezza non inferiore ad 1,5 metri.



DURATA DEL GIOCO

DURATA DEL GIOCO



Essa deve essere composta da due periodi di gioco di 45 minuti ciascuno, separati da un intervallo di durata non maggiore di 15 minuti. Il tempo perso durante una gara, per qualunque motivo (es. infortunio di un calciatore, provvedimenti disciplinari ecc.), deve essere recuperato al termine di ogni tempo.

Il **calcio d'inizio** è un modo per iniziare e riprendere il gioco, all'inizio di ciascuno dei tempi, ivi compresi i supplementari, e dopo che è stata segnata una rete. All'inizio di ciascuna gara, l'arbitro lancia una **monetina**, effettuando un sorteggio tra i capitani delle due formazioni: la squadra vincitrice sceglierà se avere il primo possesso oppure contro quale porta attaccare. Tutti i calciatori della squadra avversaria a quella che esegue il calcio d'inizio devono stare ad almeno 9,15 metri dal pallone.



GRAZIE PER L'ATTENZIONE!

**CHIARA BELLINO 05
ALESSIO GUARDIA**